

UM PULO NA IMAGINAÇÃO

AS AVENTURAS DO PINGO

Jardim das Descobertas

KIT 01 • CAPÍTULOS 1 A 6



Pintar, descobrir e brincar juntos

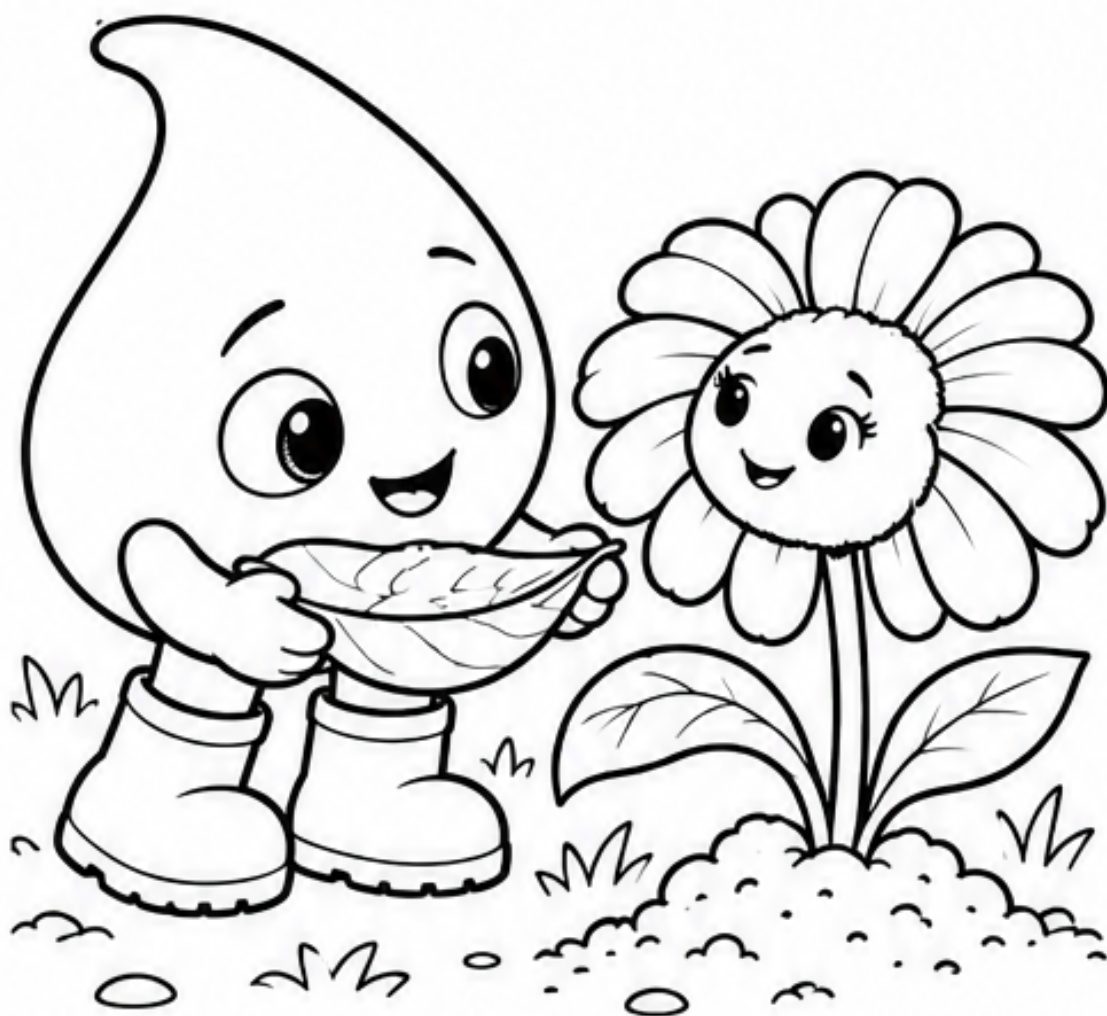
Atividades e jogos para imprimir e explorar o jardim de Pingo, Flora, Tico e Belinha.

Este kit pertence a: _____

Uma história para colorir

Pingo e Flora

Flora estava com sede. Pingo usou uma folha para levar água até ela. Quando foi mais devagar, conseguiu ajudar.

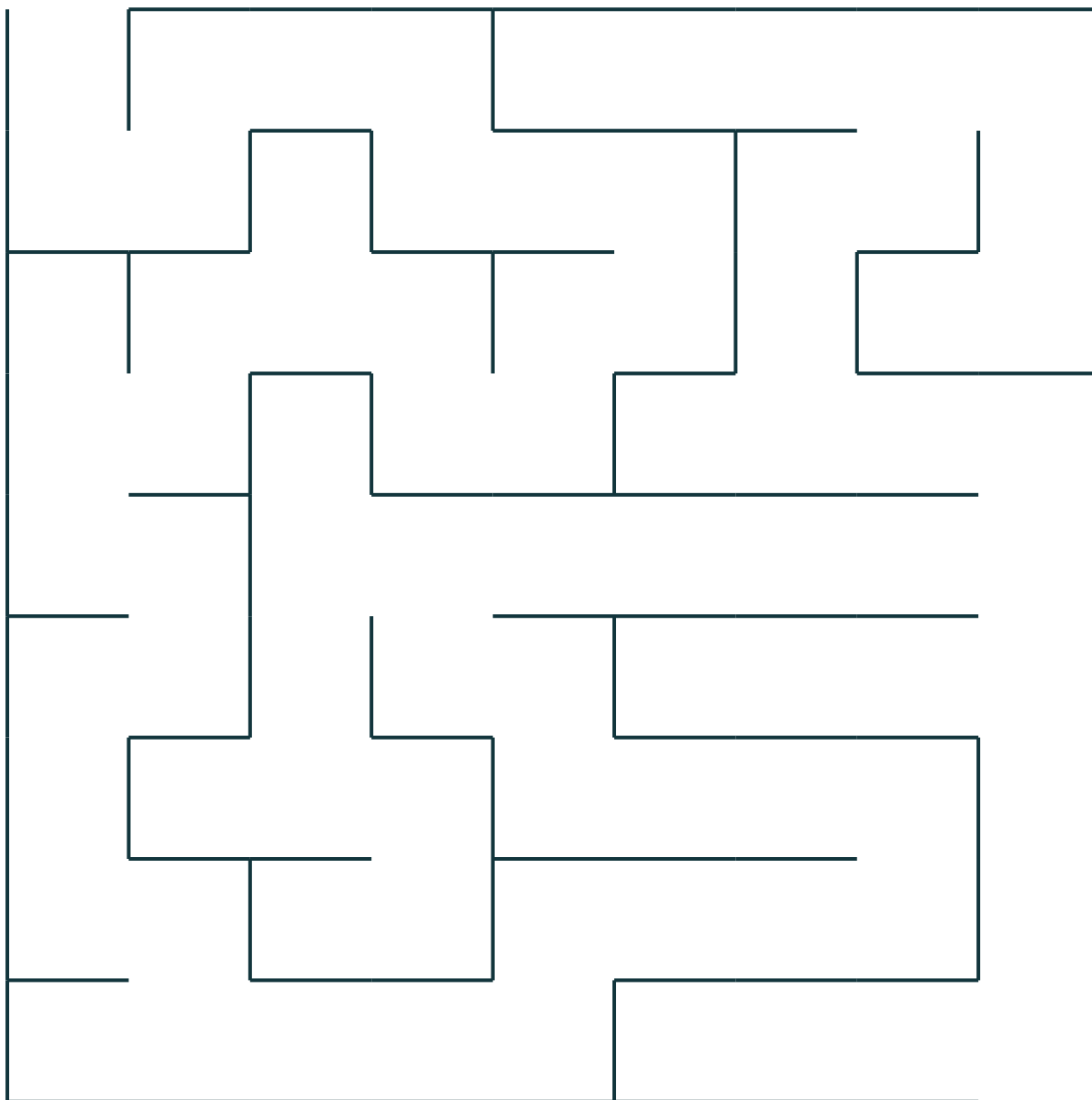


Conversem: Que gesto de Pingo ajudou Flora?

Vamos chegar juntos

Leve o lápis da entrada até a saída. Não atravesse as paredes.

ENTRADA: PINGO



SAÍDA: TICO

Se errar, volte um pouquinho. Descobrir o caminho também faz parte!